



XBOX 360<sup>TM</sup>

S ビデオ AV ケーブル

取扱説明書

---

## Xbox 360™ S ビデオ AV ケーブル

Xbox 360 S ビデオ AV ケーブル (以下、本製品) をお買い上げいただきありがとうございます。はじめに、この取扱説明書と Xbox 360 本体の取扱説明書をよくお読みください。とくに Xbox 360 本体の取扱説明書にある「安全のために」のページは必ずご覧ください。小さいお子様のご使用になる場合は、保護者の方がこの取扱説明書をよくお読みの上、安全にお使いください。お読みになった後は、いつでも見られる場所に大切に保管してください。

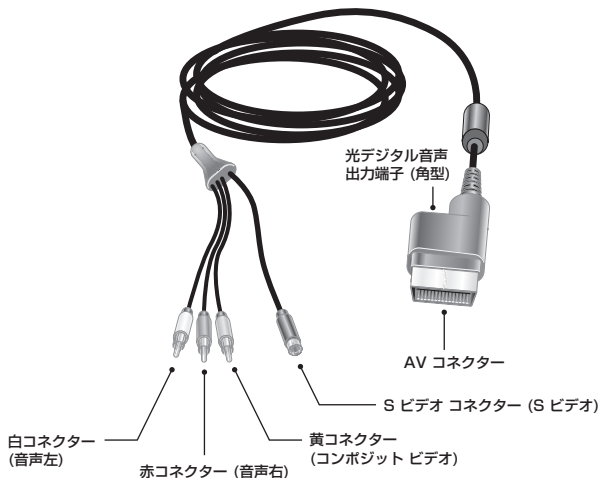
本製品は Xbox 360 専用です。

本製品は、Xbox 360 本体を S ビデオ端子付きテレビに接続する際に使用します。標準のコンポジット ビデオ出力も可能なため、従来のコンポジット ビデオ端子を備えたテレビにも接続できます。音声は従来のアナログ ステレオ音声出力に標準対応しています。さらに、市販の光デジタル ケーブルをお使いになれば、光デジタル音声出力が可能になり、5.1ch など高品質なオーディオをお楽しみいただけます。

## 内容物

- Xbox 360 S ビデオ AV ケーブル (長さ 2.4m、1 本) ————— 1
- 取扱説明書 (本書) ————— 1

## 各部の名称



---

## S ビデオ端子に接続する

---

1. Xbox 360 本体の電源を切る。
2. 本製品の AV コネクターを、Xbox 360 本体の AV 端子に接続する。
3. 本製品の S ビデオ コネクター (S ビデオ) を、テレビの S ビデオ端子に接続する。  
※ 黄コネクター (コンポジット ビデオ) は使用しません。
4. 本製品の白コネクター (左音声) と赤コネクター (右音声) を、テレビのオーディオ入力端子に接続する。

## コンポジット ビデオ端子に接続する

---

1. Xbox 360 本体の電源を切る。
2. 本製品の AV コネクターを、Xbox 360 本体の AV 端子に接続する。
3. 本製品の黄コネクター (コンポジット ビデオ) を、テレビのコンポジット ビデオ端子に接続する。  
※ S ビデオ コネクター (S ビデオ) は使用しません。
4. 本製品の白コネクター (左音声) と赤コネクター (右音声) を、テレビのオーディオ入力端子に接続する。

## 光デジタル音声出力を利用する

---

1. 「S ビデオ端子に接続する」または「コンポジット ビデオ端子に接続する」の手順に従って、本製品をテレビに接続する。
2. 市販の光デジタル ケーブルを別途購入し、片方をアンプまたはテレビの光デジタル音声入力端子に接続し、もう片方を本製品の光デジタル音声出力端子に接続する。
3. Xbox 360 本体の電源を入れ、[システム]-[本体の設定]-[音声]-[デジタル出力] の順に選択する。ご使用のオーディオ システムに対応した設定を選択する。

## 困ったきは

次のような場合は故障ではないことがありますので、以下の項目を参考にもう一度チェックしてみてください。

### 音が出ない

[チェック] ビデオとオーディオのコネクターが、テレビの背面にある同一の入力グループに接続されていますか？

⇒ビデオとオーディオのコネクターを、正しく接続する。

[チェック] オーディオ システムの電源が入っていますか？

⇒オーディオ システムの電源を入れる。

[チェック] Xbox ダッシュボードで音声出力が正しく設定されていますか？

⇒Xbox ダッシュボードの [音声] を正しく設定する。

### 画像が映らない

[チェック] テレビの電源は入っていますか？

⇒テレビ の電源を入れる。

[チェック] オーディオとビデオのコネクターが、テレビ背面にある同一の入力グループに接続されていますか？

⇒オーディオとビデオのコネクターを正しく接続する。

[チェック] テレビの入力設定と本製品を接続した入力グループは同一ですか？

⇒接続した入力グループを表示できるようにテレビを設定する。



### 警告

映像が映らないなど、不具合が生じた場合でも、Xbox 本体、AC アダプター、アクセサリなどを分解、補修、改造することは絶対にしないでください。感電や火災による死亡や大けがの原因となります。

---

## お問い合わせ先

---

### マイクロソフト株式会社

Xbox® カスタマー サポート

0120-220-340

お使いの電話によってはご利用できない場合があります。

詳しくは次の URL をご覧ください。<http://www.xbox.com/jp/support/>

受付時間 10:00~18:00 (日祝祭日を除く)

---

---

## 著作権

このドキュメントに含まれる情報は、URL やその他のインターネット Web サイトの参照も含めて、通知なしに変更されることがあります。特に断りがない限り、このドキュメントで例として示される会社、組織、製品、ドメイン名、電子メール アドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントは架空のものであり、実際の会社、組織、製品、ドメイン名、電子メール アドレス、ロゴ、人物、場所、およびイベントとは関係ありません。ユーザーには、該当するすべての著作権法に従う責任があります。マイクロソフトの書面による明示的な許諾がある場合を除き、著作権による権利の制限を受けずに、このドキュメントのいかなる部分も、いかなる形式、いかなる手段（電子的方法、機械的方法、写真、録音など）、またいかなる目的でも複製、検索システムへの格納または導入、および転送することはできません。

マイクロソフトは、このドキュメントに含まれる対象に関連して特許、特許出願、商標、著作権、またはその他の知的財産権を有している場合があります。マイクロソフトの書面による使用許諾契約に明示的に示されない限り、このドキュメントの提供によって、それらの特許、商標、著作権、またはその他の知的財産権に対する使用許諾が与えられることはありません。

© 2005 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox 360 ロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

